|  |  |
| --- | --- |
|  | **Installation basique  Aéronavale**  **Michel Junac Jacques Landureau**  **Jean-Pierre Rabine** |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Pour apponter et être catapulté sous FSX, vous devez procéder à l’installation :   * du porte-avions Charles de Gaulle, * du Fouga Magister Zéphyr, version aéronavale, * de la scène d’Hyères, * d’arrestocâbles, petit logiciel gratuit à lancer après l’ouverture de FS pour armer la catapulte et activer les brins d’arrêts pour l’appontage, |
| On parle ici d’une installation basique c’est-à dire une installation simple ne comportant que le porte-avions Charles de Gaulle dans sa version statique… En effet, il existe maintenant ce porte-avions dans une version mobile mais plus délicate à installer et à mettre en œuvre… Pour vos débuts, autant faire le plus simple pour commencer… | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Le porte-avions Charles de Gaulle :** | |
| Pour télécharger le porte-avions Charles De Gaulle en version fixe pour FSX allez à l’adresse <http://joel.maillot.free.fr/fsx.html>  cliquez sur les deux liens  Porte-avions R91 CDG TOULON FS X (modèle Scenery) et  Update PAN CDG TOULON FS X SP2 (modèle Scenery).  Le premier lien vous permettra de charger le fichier PAN.CDG.TOULON.FSX.exe  de 1 675 ko  et le second, le fichier  Update\_PAN.CDG.TOULON.FSX.SP2.rar  de 293 ko. | C:\AV_Ailes_Virtuelles\Ateliers_en_cours\appontage\cdg_maillot.jpg |
| Allez dans votre répertoire de téléchargement et cliquez sur le programme d’installation  PAN.CDG.TOULON.FSX.exe  Dans la fenêtre d’installation, n’oubliez pas de préciser le chemin de votre installation… elle doit se faire dans FSX/Addon Scenery | C:\AV_Ailes_Virtuelles\Ateliers_en_cours\appontage\instal_cdg.jpg |
| Allez maintenant dans le répertoire dans lequel a été chargé Update\_PAN.CDG.TOULON.FSX.SP2.rar  et décompressez ce fichier. | C:\AV_Ailes_Virtuelles\Ateliers_en_cours\appontage\update_cdg.jpg |
| Vous pouvez lire le fichier Installation.txt.  Vous y apprendrez qu’il faut aller dans le sous-répertoire PAN CDG\_TOULON puis dans le sous-répertoire Scenery, copier les 4 fichiers  AF2\_PAN-CDG\_TOULON.bgl  PAN-CDG\_TOULON\_01.bgl  PAN-CDG\_TOULON\_02.bgl  PAN-CDG\_TOULON\_03.bgl  et mettre ces fichiers dans le répertoire FS X\Addon Scenery\PAN CDG\_TOULON\Scenery  Dans un second temps, allez dans le sous-répertoire Texture, copiez le fichier CDG01\_LM.bmp et mettez ce fichier dans le sous-répertoire FSX\Addon Scenery\PAN CDG\_TOULON\Texture.  L’installation du porte-avions Charles de Gaulle est presque terminée… Il ne reste que le fichier Arrestocable.dat à actualiser mais nous le ferons plus tard. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Le Fouga Magister Zéphyr :** | |
| C:\AV_Ailes_Virtuelles\Ateliers_en_cours\appontage\fouga03.jpg |  |
| Le Fouga CM175 Zéphyr est la version marine du Fouga CM170 Magister, bien connu pour avoir armé la Patrouille de France pendant de nombreuses années. Vous trouverez toutes ses caratéristiques sur le site <http://www.netmarine.net/aero/aeronefs/fougazep/index.htm>  Vous pouvez télécharger le CM175 Fouga Zéphyr – version 2,0 sur le site de Restauravia à l’adresse :  <http://restauravia.fr/html/creations_fsx.html> Le fichier fouga\_zephyr\_fsx\_v2.0.zip fait 51519 ko. | |
| C:\AV_Ailes_Virtuelles\Ateliers_en_cours\appontage\fouga01.jpg | Il faut décompresser le fichier fouga\_zephyr\_fsx\_v2.0 dans un sous-répertoire de même nom.  Allez ensuite dans ce sous-répertoire. |
| C:\AV_Ailes_Virtuelles\Ateliers_en_cours\appontage\fouga02.jpg | Vous y trouverez le fichier exécutable Fouga\_Zephyr\_FSX\_v2.0.exe qui va vous permettre d’installer l’appareil dans FSX. Cliquez sur cet exécutable et suivez les instructions en précisant le répertoire dans lequel est installé FSX. |
| C:\AV_Ailes_Virtuelles\Ateliers_en_cours\appontage\fouga04.jpg | Cette installation étant effectuée, vous devez voir 4 sous-répertoires FougaZephyr… dans votre répertoire SimObjects/Airplanes de FSX. |
| Le répertoire FougaZéphyrDC contient la version de l’avion en double commande…  Si vous voulez voler en mode multijoueurs et avoir un co pilote, il faut choisir cette version.  Le répertoire FougaZéphyrSolo contient la version de l’avion en mono commande.  Le réperoire FougaZéphyrDocumentation contient 4 fichiers pdf, un fichier sur le Zéphyr et un tutoriel sur l’appontage, en deux versions française et anglaise… A imprimer donc et à lire en ce qui concerne la version française…  Le répertoire FougaZéphyrTexture contient 10 textures différentes pour les deux appareils, double commande et solo. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Base Aéronavale d’Hyères.** | |  |
| C’est une scène très complète et comme notre entraînement se fera à partir de cette base aéronavale, autant se faire plaisir en installant cette scène.  Vous pouvez la télécharger à l’adresse <http://royalefrenchnavy.perso.sfr.fr/RFN-Scenes.htm>  Le fichier Package\_IlesdorV21.zip fait 72322 ko.  Décompressez ce fichier dans un dossier de même nom.  Ce dossier contient 5 répertoires :  FSET103\_Iles d'or, Iles\_d’or, LFTH\_2012x\_V2.1, Navette\_tour et VEH\_lfmc\_BLD\_GBC\_Fuel.  Nous n’allons installer que deux ensembles,   * LFTH\_2012x, scène de l'aéroport de Toulon-Hyères pour FSX, * ILes\_d'or, scène photoréaliste de la région de Hyères et ses iles. | | |
| C:\AV_Ailes_Virtuelles\Ateliers_en_cours\appontage\pack01.jpg  Si vous lisez le fichier Iles\_d’or\_Lisez\_moi.txt, vous apprendrez que pour installer la scène de la base aéronavale d’Hyères, il suffit de mettre simplement le dossier obtenu LFTH\_2012.1 dans votre dossier "Addon Scenery" de FSX.  Ensuite au lancement de FSX il faudra déclarer la scène dans la bibliothèque.  De la même manière, pour installer Iles\_d’or, copiez le dossier Iles\_d’or dans votre dossier « Addon Scenery » de FSX. Idem, au lancement de FSX il faudra déclarer la scène dans la bibliothèque.  Attention, dans la déclaration des scènes dans votre bibliothèque, il faut absolument respecter l’ordre suivant :  N LFTH2012x  n+1 ILES\_D'OR  Il faut que LFTH soit prioritaire par rapport à ILES\_D'OR.  C:\AV_Ailes_Virtuelles\Ateliers_en_cours\appontage\scene0.jpg C:\AV_Ailes_Virtuelles\Ateliers_en_cours\appontage\scene1.jpg  Voilà le résultat…  Attention, cette scène est relativement gourmande en ressources…  Il se peut que votre framerate en prenne un coup… Essayez là quand même ! | | |
| Positionnez vous en piste 23 pour décoller…  C:\AV_Ailes_Virtuelles\Ateliers_en_cours\appontage\piste_23.jpg | Vous pouvez voir que cette piste est aménagée pour vous entraîner à l’appontage… elle est équipée d’un miroir et de brins d’arrêt…  Décollez et suivez pas à pas le tutoriel pour tout apprendre sur l’appontage et le catapultage… | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ArrestorCables :**  C’est maintenant un logiciel gratuit à télécharger sur  <http://simviation.com//simviation/download.php?ID=3341>  ou encore sur AVSIM (il faudra vous inscrire sur ce site… c’est gratuit) pour accéder à l’adresse  <http://library.avsim.net/search.php?SearchTerm=arrestorcables&CatID=root&Go=Search>  Il s’agit de la version ArrestorCables 2.6, fichier arrcab26.zip de 3219 ko. | | |
| C:\AV_Ailes_Virtuelles\Ateliers_en_cours\appontage\arrestorcable01.jpg  Vous dé zippez le fichier dans un répertoire arrcad26. | | |
| C:\AV_Ailes_Virtuelles\Ateliers_en_cours\appontage\arrestorcable02.jpg | Le sous-répertoire arrcab26 contient un sous-répertoire Ops\_Sounds et de nombreux autres fichiers dont 4 fichiers exécutables :  ArrestorCables 2.6 FS9X Freeware  … Dutch.exe  … English.exe  … French.exe  … German.exe  Le seul de ces fichiers qui nous intéresse est la version française… donc …French.exe  Vous pourrez effacer les 3 autres fichiers.  Un fichier important à lire maintenant INSTALL.TXT… Que dit ce fichier ? | |
| Vous devez avoir FSUIPC d’installé sur votre machine !  Pour savoir si vous avez FSUIPC, vous pouvez regarder à l’aide de l’explorateur Windows dans le répertoire de FSX, sous-répertoire Modules. Si vous y trouvez fsuipc4.dll, alors pas de soucis… sinon il faudra installer FSUIPC. Pour obtenir cette version allez sur le site de Peter Dawson à l’adresse <http://www.schiratti.com/dowson.html>  Ensuite, vous devez créer sur votre disque dur un répertoire Arrestorcables et y copier l’ensemble des fichiers se trouvant dans le répertoire arrcab26. | | |
| C:\AV_Ailes_Virtuelles\Ateliers_en_cours\appontage\arrestorcable03.jpg | | Voilà qui est fait…  Les fichiers exe en Dutch.exe  … English.exe  … French.exe  ont été effacés.  Vous pouvez maintenant cliquer avec le bouton droit de la souris sur le nom du fichier exe et aller créer un raccourci sur le bureau… |
| Une dernière chose à faire pour qu’ArrestorCables fonctionne correctement, il faut copier le fichier fx\_smoke\_w\_DH.fx dans le sous-répertoire Effects de votre répertoire FSX.  L’installation d’ArrestorCables est presque terminée !  Il faut juste modifier un fichier de données ArrestorCables.dat  A l’installation, ce fichier de 15 ko contient une liste importante de « zones » correspondant à des porte-avions ou des terrains d’entraînement pour apponter… malheureusement, ce fichier ne contient aucune données concernant le Charles de Gaulle ni l’aérodrome d’Hyères.  Vous allez donc introduire ces données dans le fichier en effaçant les autres…  Pour ce faire, ouvrez le fichier ArrestorCables.dat avec le Bloc-note et effacez tout le contenu du fichier…  Faites maintenant un copier coller des lignes ci-dessous :  [Zone01]  CarrierIdent=PA\_R91 Charles de Gaulle (au large de Toulon)  FrontRightCornerLat=42.82466666  FrontRightCornerLon=6.14783333  FrontLeftCornerLat=42.82466666  FrontLeftCornerLon=6.14766666  BackLeftCornerLat=42.82433333  BackLeftCornerLon=6.14766666  BackRightCornerLat=42.82433333  BackRightCornerLon=6.14783333  DeckAltInFeet=70.4  CableCatchZoneHeightInFeet=2.4  RunwayHeadingInDegreesMag=351  [Zone02]  CarrierIdent=LFTH practice cable Hyères (Palyvestre)  FrontRightCornerLat=43.09000000  FrontRightCornerLon=6.155666666  FrontLeftCornerLat=43.089833333  FrontLeftCornerLon=6.15533333  BackLeftCornerLat=43.089000000  BackLeftCornerLon=6.15616666  BackRightCornerLat=43.089333333  BackRightCornerLon=6.15666666  DeckAltInFeet=20.5  CableCatchZoneHeightInFeet=2.4  RunwayHeadingInDegreesMag=318  Sauvegardez maintenant votre fichier.  Voilà tout est installé…  Vous pouvez maintenant commencer votre apprentissage… | | |